

Dentro la linea prima che sia costruita

Comerio Ercole presenta a K2016 un'applicazione di realtà virtuale. Indossato il visore ci si muove un una versione 3D dell'impianto. Lo abbiamo provato...
21 ottobre 2016 10:32

Prima che una sola vite sia stata acquistata, il cliente thailandese di Comerio Ercole ha potuto muoversi all'interno dell'impianto di calandratura ordinato, valutare il layout e gli ingombri nel suo stabilimento, come se fosse già installato; e, nel caso, apportare variazioni, risparmiando tempo e denaro.



Tutto ciò è possibile senza muoversi dal proprio computer: è suffciente indossare il visore 3D per immergersi in un rendering dell'impianto ambientato nei reali spazi dove sarà realizzato: girando la testa o ruotando il corpo cambia la prospettiva, mentre per muoversi avanti e indietro si agisce su un joistyck. Si possono anche salire e scendere scale, avvicinarsi ai componenti dell'impianto, valutare dimensioni e layout da diverse angolazioni.



Il prossimo passo - ci ha spiegato l'AD della società, Riccardo Comerio - sarà l'interazione con i comandi e i controlli della linea, al fine di applicare la realtà aumentata anche all'addestramento a distanza del personale.

Al progetto collabora un team di ricerca dell'Università LIUC di Castellanza (VA), che assiste il team R&D di Comerio Ercole nel processo di "virtualizzazione" dell'ambiente partendo dai disegni CAD in 3D dell'impianto.

Noi abbiamo testato il sistema nello stand di Comerio Ercole al K2016. Nonostante sia solo un primo prototipo, quindi con un livello di dettaglio non elevatissimo (sarà aumentato una volta acquisiti i progetti CAD 3D dei fornitori dei componenti), l'esperienza è molto realistica. Bastano pochi secondi per superare lo spaesamento e prendere dimestichezza col sistema, per poi immergersi completamente nello stabilimento virtuale.

© Polimerica - Riproduzione riservata