

Picsar, compositi riciclati e prototipazione virtuale

Il 16 settembre verranno illustrati in webinar i risultati finali del progetto volto allo sviluppo di materiali e processi sostenibili per l'industria automotive.

14 settembre 2021 08:26

Dopo la presentazione a luglio dei risultati intermedi del progetto regionale Picsar, il prossimo 16 settembre alle ore 15.30, nel corso di un webinar gratuito, verranno presentati i risultati finali: dalla caratterizzazione meccanica per prove ad elevata velocità di deformazione a cura di StepLab alla prototipazione di un componente strutturale mediante sovrastampaggio di laminati in composito, lavoro portato avanti da Uniteam.

Terzo partner del progetto regionale è Sirmax, che ha formulato i compound ad alte prestazioni per applicazioni automotive.

Picsar (Progettazione integrata innovativa di componenti Strutturali Automotive in plastica Riciclata ad alte prestazioni e sostenibilità) si è posto come obiettivo integrare strumenti di simulazione e sviluppare modelli avanzati per la progettazione integrata di prodotto e processo di componenti strutturali automotive.

La capacità di prototipazione virtuale è un requisito indispensabile per chi opera nel settore automotive, in cui i principali OEM stanno abbandonando progressivamente l'uso di prototipi fisici per crash test e dei relativi stampi. Il progetto Picsar ha sviluppato compound avanzati a base di poliolefine riciclate da post-consumo. I componenti prototipati virtualmente e fisicamente sono macro-compositi ottenuti mediante sovrastampaggio di laminati in composito a fibra continua, che richiedono un controllo stretto dei parametri di processo per garantire la perfetta adesione tra i due materiali.

Al webinar interverranno Carlo Isgrò di Uniteam, Ruggero Baesso di StepLab e il Prof. Giovanni Lucchetta dell'Università di Padova, che interverrà sulla simulazione numerica integrata del comportamento strutturale di compositi sovrastampati a iniezione.

Per iscrizioni: [Picsar](#)

© Polimerica - Riproduzione riservata

