

In due per l'upcycling nell'auto

TotalEnergies e Plastic Omnium collaborano allo sviluppo di componenti auto in polipropilene riciclato con elevati requisiti prestazionali ed estetici.

9 dicembre 2021 13:59



Il gruppo petrolchimico

TotalEnergies e il fornitore di componenti auto in materiale plastico Plastic Omnium hanno siglato un accordo di collaborazione strategica per la formulazione e lo sviluppo di materiali ottenuti dal riciclo di polipropilene da utilizzare nel settore automotive nel rispetto dei severi requisiti estetici e di sicurezza imposti dalle Case automobilistiche.

I materiali oggetto della partnership conterranno dal 20 al 100 per cento di rigenerato proveniente da flussi di rifiuti industriali e domestici, con un'impronta di carbonio fino a sei volte inferiore rispetto alle corrispondenti resine vergini. Non sono stati forniti ulteriori dettagli sul progetto.

"La partnership con Plastic Omnium è un ottimo esempio di collaborazione e innovazione per sviluppare materiali plastici riciclati sempre più prestazionali e sostenibili, per supportare i nostri clienti OEM e i costruttori di veicoli nella riduzione delle loro emissioni di carbonio - commenta Valérie Goff, Senior Vice President, Polymers at TotalEnergies -. Questo progetto contribuirà anche ad affrontare la sfida dell'economia circolare e la nostra ambizione di produrre il 30% di polimeri riciclati o da materie prime rinnovabili entro il 2030".



"Il riciclo dei materiali plastici è una sfida per noi produttori e una questione vitale per il nostro pianeta - aggiunge Stéphane Noël, Presidente e CEO di Plastic Omnium Intelligent Exterior Systems -. Questa entusiasmante partnership apre la strada alla fornitura di soluzioni meglio

integrate e più rispettose dell'ambiente, in linea con gli obiettivi di neutralità climatica dei nostri clienti e fornitori. Ciò è fondamentale per una partnership strategica che vuole sostenere la trasformazione di ampia portata che l'industria ha imboccato".

© Polimerica - Riproduzione riservata