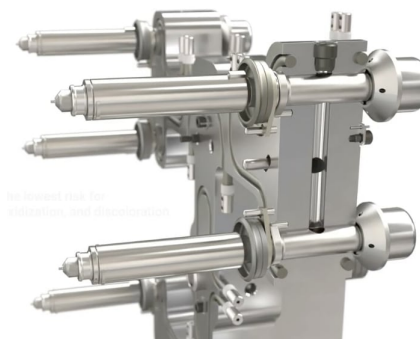


Husky riceve premio Innovation in Bioplastics

Il riconoscimento dell'associazione americana Plastics è andato al sistema a canali caldi UltraMelt per lo stampaggio di biopolimeri.

5 ottobre 2023 08:46

L'associazione della filiera nordamericana delle materie plastiche Plastics Industry Association (Plastics) ha assegnato a Husky Technologies il premio Innovation in Bioplastics 2023 per lo sviluppo del sistema a canali caldi (hot runner) UltraMelt, adatto allo stampaggio a iniezione di bioplastiche, introdotto sul mercato l'anno scorso.



Per gestire la trasformazione di polimeri ottenuti in tutto o in parte da materie prime biobased, più sensibili alla degradazione delle plastiche convenzionali, il costruttore canadese utilizza superfici non reattive e componenti in acciaio inossidabile. Inoltre, la finitura superficiale del canale è più curata per ridurre il rischio che la resina resti attaccata alle pareti e ristagni a livello microscopico. Le transizioni di diametro del canale, quando previste, sono più graduali, onde scongiurare il ristagno del flusso.

“É la prima volta che Plastics premia un’azienda di macchinari e la sua tecnologia che favorisce l'utilizzo di bioplastiche - commenta Patrick Krieger, responsabile Sustainability dell'associazione -. La progettazione delle apparecchiature è complessa e richiede notevoli investimenti. Il tempo e le risorse che Husky ha dedicato a questa tecnologia testimoniano l'importanza e il potenziale dei biopolimeri nell'industria delle materie plastiche”.

Frutto di sei anni di sviluppo, il sistema a canali caldi UltraMelt è stato inizialmente ideato per soddisfare le richieste dello stampaggio di articoli medicali, pezzi di ridotte dimensioni prodotti utilizzando materiali con una maggiore sensibilità alla temperatura e alle reazioni chimiche. Prima dell'immissione sul mercato, sono stati eseguiti test per studiare gli effetti combinati di tempo, temperatura, chimica e reologia sull'integrità della resina, non sempre visibili a occhio nudo.